



Regras do Fito

Campeonato de Jogos Tradicionais das Terras de Trás-os-Montes

I – Constituição das equipas

- Cada equipa é constituída apenas por dois elementos.

II – Material de Jogo

- Vintes serão disponibilizados pela Organização do Evento;
- Cada jogador é responsável pelo seu fito ou pedra, devendo este possuir mais que uma para o decorrer do jogo.

III – Regras do Jogo e Pontuação

- Os Jogos são feitos com uma partida, e cada partida termina aos **40 pontos**, feitos através do ponto pequeno (ponto = 2, pincha = 4, ponto e pincha = 6);
- Ao iniciar a partida, o pino é posto à distância de **25 metros**;
- Sempre que o fito de um jogador fique mais próxima do *vinte* este ganha a mão e é o primeiro a lançar em seguida;
- Sempre que ganha a mão a equipa faz 2 tentos;
- Quando derruba o pino e ganha a mão, faz 6 tentos;
- Se só derrubar o pino e não ganhar a mão faz 4;
- Não é considerada valida a jogada, quando a pedra vai no ar e o *vinte* cai. Se existir uma situação destas será repetido o lançamento da Pedra;
- Todos os jogadores ao lançar a pedra, não podem ultrapassar a linha horizontal em relação ao *vinte*;
- O *vinte* será colocado sobre um objeto metálico (prego) espetado no solo;
- Quando se encontrar uma pedra de cada concorrente com a mesma distância do *vinte*, a pontuação é nula. Iniciará a jogada o jogador que fez o lançamento na jogada anterior em 1º Lugar.

São apuradas para a fase final, em Bragança dia 18 de setembro, as duas equipas melhores classificadas do Campeonato Local.

O transporte será assegurado pelo Município de Alfândega da Fé.